

CONTROLS

Directional buttons
Control the camera

L button

Lock-on: The camera moves behind you as you wield your weapon

R button

Press and hold the button to switch to first-person view and wield your weapon

△ button

Action button

- Press while moving to stalk
- Stick to surface

○ button

- Equip/remove weapons or equipment
- Equip/remove items by holding the ○ button and pressing up, down, left or right on the directional buttons

□ button

- Press once to crouch, and again to stand up
- Press while running to roll

× button

Attack button

- If you are wielding a weapon: Use weapon
- If you are not wielding a weapon: Fight

Analog Stick
Move

SELECT button
Radio

START button
START Menu
(See page 24)



• All controls in this manual are based on the initial settings. You can change the controls using **BUTTON CONFIG**

COMMANDES

Touches directionnelles
Contrôle de la caméra

Touche **[L]**

Verrouillage : La caméra vous suit quand vous braquez votre arme

Touche **[R]**

Maintenez-la enfoncée pour passer en vue subjective et braquer votre arme

Touche **[X]**

Touche d'action

- Déplacements furtifs (la maintenir enfoncée).
- Se coller aux parois

Touche **[O]**

- S'équiper/changer d'arme
- Équipez-vous ou débarrassez-vous de ce que vous tenez en maintenant la touche **[O]** enfoncée et en appuyant sur les touches directionnelles haut, bas, droite et gauche

Touche **[K]**

- Appuyez une fois pour vous accroupir et une nouvelle fois pour vous relever.
- Appuyez une fois pour faire une roulade quand vous courez

Touche **[P]**

Touche d'attaque

- Si vous avez une arme : l'utiliser
- Si vous n'avez pas d'arme : vous battre

Touche **SELECT**
Radio

Touche **START**
Menu de Démarrage
(voir p.24)

Pad analogique
Déplacement



• Toutes les commandes décrites dans ce manuel sont celles de la configuration par défaut.
Vous pouvez les modifier avec **CONFIG. TOUCHES**.

CONTROLES

Botones de dirección
Controlan la cámara.

Botón [L]

Fija objetivo: la cámara se posiciona detrás de ti mientras empuñas el arma.

Botón [R]

Mantén pulsado el botón para cambiar a la vista en primera persona y empuñar tu arma.

Botón [X]

Botón de acción.
• Púlsalo mientras te mueves para apear.
• Echarse al suelo.

Botón [Y]

- Equipa/elimina armas o equipamiento.
- Equipa/elimina objetos manteniendo pulsado el botón [Y] y utilizando los botones de dirección hacia arriba, abajo, izquierda o derecha.

Botón [O]

- Púlsalo una vez para agacharte y vuelve a pulsarlo para ponerte de pie.
- Púlsalo mientras corres para rodar.

Botón [T]

Botón de ataque.
• Si estás empujando un arma: utilizar el arma.
• Si no estás empujando ningún arma: luchar.

Pad analógico
Mover

Botón SELECT
(selección)
Radio.

Botón START
(inicio)
Menú inicio
(consulta la
página 24).



Todos los controles de este manual corresponden a la configuración inicial. Puedes modificar los controles en CONFIGURACIÓN DE BOTONES.

STEUERUNG

Richtungstasten
Kamerasteuerung

L -Taste

Zielen: Die Kamera bewegt sich hinter Sie, wenn Sie Ihre Waffe ziehen.



Analog-Pad
Bewegen

SELECT-Taste
Funk

START-Taste
START-Menü
(S. 24)

R -Taste

Halten Sie die Taste gedrückt, um zur Ich-Perspektive zu wechseln und Ihre Waffe zu ziehen.

X -Taste **Aktionstaste**

- Während des Bewegens zum Schleichen drücken
- An Wände drücken

O -Taste

- Ausrüstung oder Waffen ausrüsten/entfernen
- Gegenstände ausrüsten/entfernen, indem Sie die **X**-Taste und die Richtungstaste nach oben, unten, links oder rechts drücken

△ -Taste

- Zum Kriechen einmal drücken, zum Aufstehen erneut drücken
- Während des Laufers für eine Vorwärtsrolle drücken

□ -Taste **Angriffstaste**

- Wenn Sie eine Waffe gezogen haben: Waffe benutzen
- Wenn Sie keine Waffe gezogen haben: Kämpfen

Die in diesem Handbuch beschriebene Steuerung entspricht den Standardeinstellungen. Sie haben die Möglichkeit, die Steuerung über die Option **TASTENKONFIG.** zu ändern.